

# MODIFICACIÓN DE REGLAMENTOS

CIRCULAR 2

APROBADO EL 15 DE JUNIO DE 2020



Texto eliminado: tachado

Texto nuevo añadido: coloreado de rojo

REGLAMENTO GENERAL	
APLICACIÓN	Inmediata
ARTÍCULO	14
DESCRIPCIÓN	<p><b>ARTÍCULO 14. EMPATE</b></p> <p><b>14.1.</b> En caso de empate en un rallye será proclamado vencedor aquel que haya realizado el mejor tiempo en el primer tramo cronometrado. Si esto no fuera suficiente para deshacer el empate, se tomarían en consideración los tiempos del segundo tramo cronometrado y así sucesivamente. En caso de nuevo empate, Escudería Centro designará el vencedor basándose en otras consideraciones que juzgue adecuadas.</p> <p><b>14.2.</b> En caso de empate en una subida de montaña será proclamado vencedor aquel cuya suma de tiempos obtenidos en las distintas mangas sea menor. En caso de nuevo empate, Escudería Centro designará el vencedor basándose en otras consideraciones que juzgue adecuadas.</p> <p><b>14.3.</b> En caso de empate a puntos en la clasificación de la Copa serán decididas las posiciones según el número de pruebas de la copa en las que haya participado, siendo vencedor el que más haya disputado. Si eso no fuese suficiente será la calidad de los puestos obtenidos en ellas (primeros puestos, después segundos puestos, etc.) el criterio a utilizar. En caso de nuevo empate, Escudería Centro designará el vencedor basándose en otras consideraciones que juzgue adecuadas.</p>
APLICACIÓN	Inmediata
ARTÍCULO	15
DESCRIPCIÓN	<p><b>ARTÍCULO <del>14</del> 15. PUNTUACIONES</b></p> <p><del>14.1.</del> <b>15.1.</b> En cada prueba se establecerá una clasificación final que comprenderá a todos los participantes.</p>

<b>Posición</b>	1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	8º	9º	10º	11º	12º	13º	14º	15º
<b>Puntos</b>	25	18	15	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

**14.2. 15.2.** Se atribuirán los puntos en base a la siguiente tabla:

**14.3. 15.3.** En las pruebas que tenga tramo cronometrado PLUS se publicará una clasificación específica de ese tramo y en base a ella se atribuirán puntos para el campeonato en base a la siguiente tabla:

<b>Posición</b>	1º	2º	3º	4º	5º
<b>Puntos</b>	5	4	3	2	1

#### APLICACIÓN

Inmediata

#### ARTÍCULO

16

#### DESCRIPCIÓN

#### **ARTÍCULO ~~15~~ 16. SANCIONES**

**~~15.1.~~ 16.1.** Los Comisarios Deportivos pueden aplicar las penalizaciones previstas en el **ANEXO 1** de este reglamento así como cualquier otra penalización que ellos dispongan ante una vulneración de este reglamento. De igual manera podrán juzgar si la gravedad de los hechos puede suponer mayores sanciones a las detalladas.

**15.2. 16.2.** Las sanciones establecidas automáticamente por el juego se aceptarán y formarán parte del tiempo final de cada tramo sin ser especificadas en la clasificación final.

#### APLICACIÓN

Inmediata

#### ARTÍCULO

17

#### DESCRIPCIÓN

#### **ARTÍCULO ~~16~~ 17. DESCARGO DE RESPONSABILIDAD**

La organización no se hace cargo de ningún problema de conexión o con el software o hardware del participante, tanto si implica sanciones o si provocan un problema técnico de cualquier índole que desemboque en el abandono del participante.